

Hernando Montoya Oliveros

Android Research & Development Engineer



TÉLÉPHONE

06.23.70.58.66



EMAIL

h.montoya2004@gmail.com



WEBSITE

hernandomontoya.net

EXPÉRIENCE

2022 – à ce jour

Développeur Android • Veepee • Full remote

Développement de l'application Veepee / Privalia pour le groupe présent dans plusieurs pays d'Europe.

- Création de nouvelles fonctionnalités
- Intégration et migration de Jetpack Compose
- Correction de bugs et amélioration de performances
- Création de tests unitaires et UI
- Déploiement de l'appli sur Play Store / App Gallery
- Monitoring de différentes releases

2017 – 2022

Développeur Android • Betcllic Group • Bordeaux

Développement de l'application Betcllic Sport pour la régulation française et portugaise

- Création de nouvelles fonctionnalités
- Migration et refactoring Java vers Kotlin
- Intégration des plateformes AppsFlyer, Emarsys
- Intégration de Google places, Firebase ML, CameraX
- Correction de bugs et amélioration de performances
- Création de tests unitaires et UI
- Déploiement de l'appli sur Play Store / FTP
- Monitoring de différentes releases

2011 – 2017

Développeur .NET • Betcllic • Paris

- Mise en place d'un système d'archivage pour base de données
- Création de services WCF
- Développement d'une plate-forme de Trading (WPF/WCF) et de composants/fonctionnalités web (ASP.Net)
- Construction de tests unitaires
- TMA de BackOffice et FrontOffice
- Intégration de fournisseurs d'offre pour le betting
- Coexistence de deux outils distincts :
 - SI actuelle et plateforme de trading
- Mise en place système de queue avec RabbitMQ, MassTransit, Worker(microservices)

2008 – 2010
Développeur .NET • SQLI Group • Paris

FORMATION

2017 • Kotlin for Android Developers • Antonio Leiva

2014 • Angular JS • SFEIR School

2011 • Développement WPF • Microsoft Paris

2008 • ASP.NET Academy • Formations SQLI • Paris

2007 • M2 Technologies d'Internet pour les organisations • Paris
Dauphine

2004 • Ingénieur de Systèmes • Université de Cundinamarca •
Colombie

ENV TECHNIQUE

Langages • Kotlin, Java

Android • Gradle, Firebase, Dagger2, Dagger Hilt, RxJava,
RxAndroid, Coroutines, Arch components (Navigation, ViewBinding,
Room, ViewModels), Jetpack Compose

IDE • Android Studio, VS Code

Méthodes et outils • MVVM, UML, Scrum

Environnement • macOS, Windows

Autres • Git, Bitrise

LANGUES

Anglais • Lu, parlé, écrit (B2)

Espagnol • Bilingue